

## REGLAS TORNEO DE TEKKEN 5

No existen requisitos para la participación en el torneo.

Se podrá realizar **la inscripción** en los días previos al mismo en los locales destinados a ello o en la web oficial del evento.

El torneo consistirá en una **eliminatória simple** en modo VS de 1 contra 1.

**Los mapas** que se jugarán en cada ronda serán aleatorios en todo momento y no podrá usarse ningún handicap por ninguno de los jugadores en ningún momento del torneo.

Las rondas se jugarán **sin tiempo límite** (es decir victoria por KO) y el mejor de 3 rondas pasará a la siguiente fase de eliminatória. Los jugadores elegirán un personaje fijo y lo informarán a los organizadores en el momento de su inscripción. Este personaje no podrá ser cambiado por otro en ningún momento del torneo bajo ningún concepto.

Sólo se permitirá el uso del **equipo aportado por los organizadores**, es decir, no se podrá disponer de ningún tipo de mandos de juego que sea propiedad de los jugadores bajo ningún concepto. **Cualquier desperfecto** causado a cualquier parte del material aportado por los organizadores (consolas, periféricos de las mismas, televisores, cableado, etc) deberá ser abonado por el jugador que lo haya ocasionado.

**Los días y los horarios** elegidos para la realización del torneo les serán notificados a los jugadores vía foro pues este dato no se conocerá hasta finalizar el plazo de inscripción y dependerá de la afluencia de jugadores para el torneo, así mismo se pide a los jugadores que estén atentos al foro para así estar informados en todo momento de los mismos.

El equipo de organización vigilará que **no se usen trampas** de ningún tipo para obtener alguna ventaja durante el juego.

**La organización podrá agregar, modificar y/o eliminar cualquier norma con el fin de aumentar el éxito del evento sin posibilidad de realizar reclamación alguna.**

La participación en el torneo implica la aceptación de estas bases, cualquier duda referente a la interpretación de las mismas será resuelta por la Organización del evento.